



# Knjižica letenja

Pomoč pri uporabi programa


Avtor: Janez Feldin


Knjižica letenja je preprost program, ki za svoje poganjanje potrebuje nameščen adobe AIR ( Adobe integrated runtime ) in je preprosta aplikacija namenjena vsem letalcem za beleženje svojih letov.

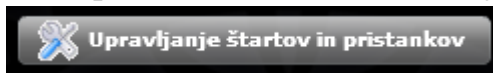
Aplikacija ima trenutno sedem glavnih zavihkov: Seznam letov, Zemljevid, Statistika, Printanje, \*.igc ->\*.kml, Nastavitve ter Prijava napake.



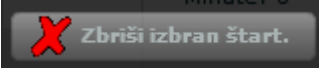
## SEZNAM LETOV

V zavihku "Seznam letov" si lahko svoje shranjene lete ogledujemo, ter jih tudi urejamo. Lete pa lahko tudi dodajamo s pritiskom na gumb , vendar za to potrebujemo shranjen vsaj po en pristanek in štart. To lahko storimo s hitrim vnosom imena štarta ali pristanka ter nadmorske višine v polji

na sliki , nazadnje pa izberemo ali gre za štart ali pristanek. Svoj vnos potrdimo s pritiskom na enter (return). Štarte in pristanke lahko urejamo tudi z pritiskom na gumb




. V tem primeru se nam odpre novo okno, ki ponuja poleg dodajanja štartov ter pristankov (postopek enak kot zgoraj) tudi brisanje le teh. Za brisanje moramo najprej pod "Možnosti prikaza" izberemo ali bomo pregledovali štarte ali pristanke, nato pa na spodnjem seznamu izberemo

željeni štart oz. pristanek, ter pritisnemo na gumb  (dokler ne izberemo štarta oz. pristanka je gumb za brisanje onemogočen).



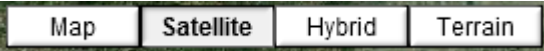
S pritiskom na gumb "Dodaj let" dodamo na naš seznam letov novo prazno vrstico. Letom lahko spreminjamo vse podatke (pri spreminjanju najvišje višine se korak s držanjem Ctrl – Control tipke poveča iz 1 na 50; pri vseh podatkih razen štartu ter pristanku pa lahko tudi vnesemo željeno število) razen pridobljene višine, katero aplikacija izračuna avtomatično. S pritiskom na gumb





pa lahko dodamo datoteko \*.igc leta. Prav tako kot štarte in pristanke lahko brišemo tudi lete in sicer je postopek enak. Za izbris leta moramo najprej

izbrati željeni let nato pa s pritiskom na gumb  let izbrišemo (gumb je onemogočen dokler nimamo izbranega leta).


## ZEMLJEVID

Zavihek zemljevid je namenjen izrisovanju naših letov. Za izris leta kliknemo na gumb , ter nato v novo odprtem oknu pod seznamom letov (našteti so le leti pri katerih smo določili \*.igc datoteko) pri željenem letu odklukamo v koloni "Prikaži" in v koloni barva izberemo željeno barvo s katero hočemo izrisati let. S pritiskom na gumb  izrišemo željen(e) let(e). Na zemljevidu ter na spodnjem grafu se nam izriše črta, ki prikazuje let (graf prikazuje višino letenja), v oknu v desnem spodnjem kotu pa se nam izpišejo nekateri podatki leta za vsak let posebej s prej izbrano barvo. V kolikor se let na zemljevidu zaradi cest ali česa podobnega ne vidi dobro lahko s gumbi  menjamo način prikaza zemljevida. Na levi strani zemljevida pa sta kontroli za povečavo zemljevida (lahko tudi s kolesčkom na miški) ter premikanje po zemljevidu.

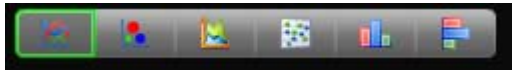
S pomočjo okna, ki ga lahko odpremo iz zavihka "Seznam letov", "Upravljanje štartov & pristankov" lahko na zemljevidu označimo koordinate vsakega štarta in pristanka, da nam aplikacija ob dodajanju igc datoteke lahko sama ugotovi tudi štart ter pristanek. Štart / pristanek označimo v oknu za upravljanje štartov in pristankov, kar nam omogoči gumb . Ob kliku na gumb se nam v ospredju prikaže glavno okno aplikacije, kjer je odprt zavihek Zemljevid. S klikom na zemljevid dokončno določimo lokacijo štarta/pristanka. Če pa se med določanjem premislimo lahko le to prekinemo s pritiskom na gumb , ki je viden in omogočen le med izbiranjem lokacij za štart/pristanek.

Z XC Plannerjem si lahko določimo koordinate obratnih točk glede na obliko poti ki jo želimo odleteti. Nastavimo lahko tudi faktorje preračuna dolžine v točke.

## STATISTIKA


Kot že ime zavihka pove, je le ta namenjen pregledovanju svojih letov. Aplikacija nam v zgornji oknji izpiše časovno statistiko (levo), kjer lahko izberemo prikaz samo po letih in ne tudi po mesecih z gumbom , ter najdaljše lete časovno in tudi daljinsko (desno).

Pod izpisom statistik se nahaja graf katerega način lahko s preklopom na gumb



spremenite na bolj všečen tip grafa. Graf nam prikazuje časovno statistiko po mesecih (vsaka črta predstavlja svoje leto).

## PRINTANJE

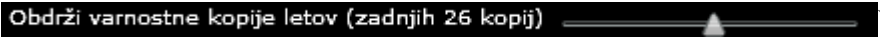


Pod zavihkom Printanje si lahko svoj seznam letov sprintamo s pritiskom na sam seznam ali na gumb  Natisni na dnu seznama. S se odprejo nastavitve tiskanja s katerimi se prebijete do končnega rezultata.


## \*.igc ->\*.kml

V tem zavihku se odprejo nastavitve za pretvorbo datotek iz formata igc v format kml za ogled v programu Google Earth.


V primeru da želimo prevesti let iz seznama, le tega izberemo, v drugi vrstici nastavimo ciljno mapo ter kliknemo na gumb "Pretvori". Če želimo pretvoriti datoteko leta, ki ni zabeležen v knjižnici, pa to datoteko označimo v prvi vrstici.


## NASTAVITVE

Pod zadnjim zavihkom lahko beležko prilagodimo svojemu okusu, ter prilagodimo posodabljanje aplikacije. Vključene so tudi nastavitve za shranjevanje varnostnih kopij naših letov (število varnostnih kopij z  Obdrži varnostne kopije letov (zadnjih 26 kopij) ) katere lahko obnovimo kadarkoli (v primeru, če pride do kakšne napake v aplikaciji in naši leti čudežno izginejo) s pritiskom na gumb  Obnovi lete iz varnostne kopije. Nato izberemo željeno kopijo ter pritisnemo  Obnovi izbrano kopijo (Vsi trenutno shranjeni leti bodo izbrisani!) gumb se omogoči šele ko izberemo željeno varnostno kopijo.

Ker se naše posodobitve ter leti shranijo šele ko aplikacijo zapremo, je pod zavihkom "Seznam letov" gumb  Shrani lete, s katerim takoj shranimo lete (enakega gumba za varnostne kopije ni!).

## PRIJAVA NAPAKE

Pod zavihkom "Prijava napake" lahko prijavimo napako. Nujno je vnesti le polje za opis napake ostali dve polji pa sta izbirni. Gumb  Prijavi napako lahko

kliknemo (in s tem prijavimo napako) šele, ko je polje za opis napake spremenjeno. Z gumbom  vsa tri polja vrnemo v prvotno stanje. Prijava napake deluje preko email sporočila, ki ga posreduje na [janez.feldin@gmail.com](mailto:janez.feldin@gmail.com), kamor lahko pošljete email s kakršnimikoli vprašanji ali pa za prijavo napake, če želite pripeti dodatne informacije (npr.: slika...).